# Manual técnico Arkanoid

Realizado por:

José Raul Artiga Gutierrez, 00001319

Abner Ángel Tino Martínez, 00304019

Oscar Agustín Recinos Alvarenga, 00128519

David Ulises Flores Chávez, 00157218

**CONTENIDO**

Contenido

[Manual técnico Arkanoid 1](#_Toc43218020)

[Aspectos generales 3](#_Toc43218021)

[Modelos utilizados 4](#_Toc43218022)

[Conceptos técnicos 9](#_Toc43218023)

[Nomenclaturas 11](#_Toc43218024)

[Eventos y Excepciones 12](#_Toc43218025)

# Aspectos generales

Objetivo del documento

El objetivo de este documento pretende explicar y dar a entender el diseño del software creado, mostrando y explicando las herramientas utilizadas para su creación así como el funcionamiento del mismo.

Descripción general

Para desarrollar este software se hizo uso del modelo – vista – controlador, sus siglas MVC. El programa es una representación del antiguo juego de éxito llamado Arkanoid en el que controlas una pequeña plataforma, que impide que una bola salga de la zona de juego, haciéndola rebotar. En la parte superior hay ladrillos o bloques, que desaparecen al ser tocados por la bola.

Software utilizado

Para la creación del programa se utilizó JetBrains Rider 2019, en conjunto con PostrgreSQL 11 para la creación de la base de datos.

# Modelos utilizados

UML Diagrama de clases

Diagrama relacional normalizado de base de datos

utilizada

# Conceptos técnicos

Implementación de interfaz gráfica

Manejo de clases en modelo

Plataforma base

|  |  |
| --- | --- |
| **Sistema operativo** | Multiplataforma |
| **Tecnologías** | JetBrains Rider 2019 |
| **Lenguaje** | C# |
| **Gestor de DB** | PostrgreSQL |

# Nomenclaturas

Abreviaturas

|  |  |
| --- | --- |
| **Label** | lbl |
| **Panel** | pnl |
| **TextBox** | txt |
| **Picture Box** | pic |
| **Button** | bttn |
| **DateTimePicker** | dtp |
| **ComboBox** | cmb |

# Eventos y Excepciones

Eventos

Excepciones